

《 嗲 目標》

①美術館 🐑 のおもしろさ (新しい面白さ)を知る!

Fun "その場でワッと楽 しくなる面白さ" Interesting "考えると面白く なる面白さ"

動物園 へ『あの動物、 何してるかな?』

『今、生きている』

遊園地 ゲーム YouTube



美術館 へ『絵の中の人、 どんな気持ちか な?』

『最強のタイムマシン』

パズル ミステリー トリック

《 ⑥ 目標》

①美術館 🐤 のおもしろさ (新しい面白さ)を知る!

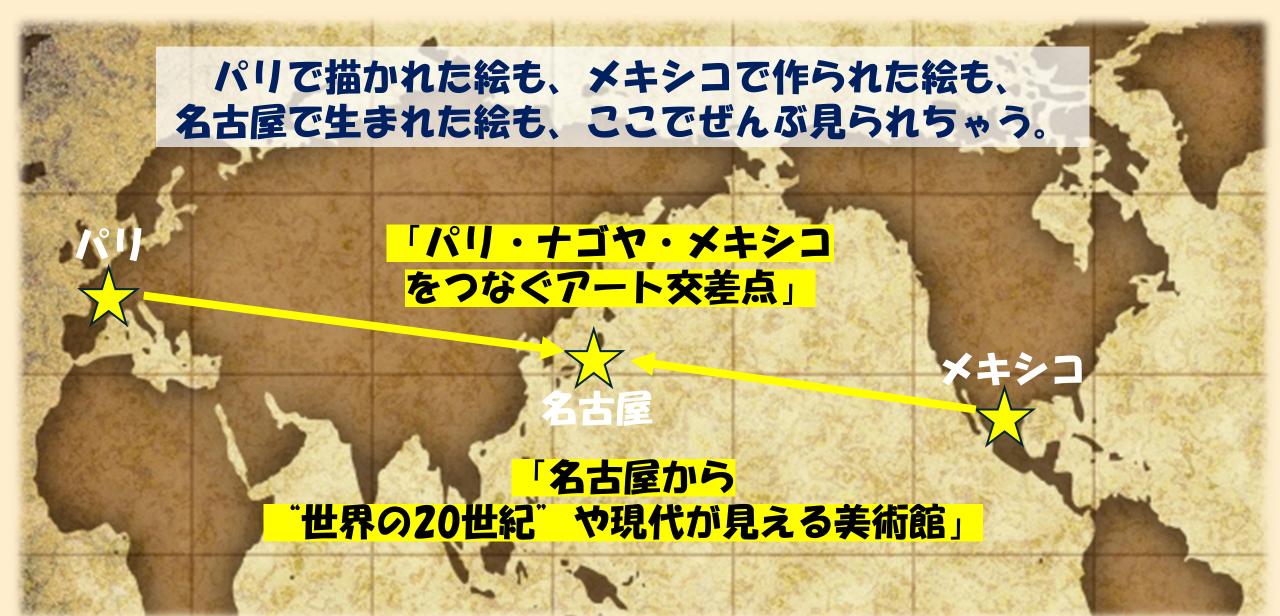


アートを見るとき、 「心の冒険」をしよう。

答えが一つじゃない問いなぜこの色? なぜこの色? 何を伝えたい? どこを見るべき? なんでこの形? 違和感はどこ? 自分は何を感じた? これ全部、を考える力。

《砂目標》

②名古屋市美術館 🐑 のすごさ知ってほしい。



みんなの《ミッション6》



今日はいろいろな作品を見ていきます。

1,

授業の最後に、みんなが気に入った作品を教えてね。作品の名前をメモしておこう!

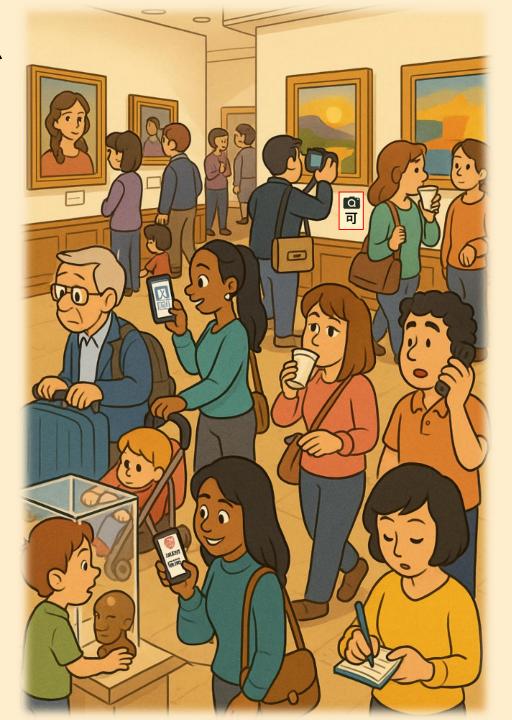
2.

みんなが作品をどう見たらよいか見どころを事前に"予告"していきます。 作品をみたら、自由に感想を言ってね。 ※答えは1つではありません



- 3) スマホで使いながら 歩いている外国人 *翻訳アプリはOK
- 3) ベビーカーを使いながら 混雑の中を進んでいる人
 - 2) 大きな荷物を持ち込んでいる人

1)展示品に触っている子ども



8)作品に過度に近づきすぎて撮影している男性

4.5)展示品を見ながらドリンクを飲んでいる女性

6) 電話しながら 閲覧している男性

7)万年筆でメモを取っている女性

題名『おさげ髪の少女』



《心の冒険》「みんなの目」・・・!!

タイトルの女の子は、 何才くらいだと思いますか? 色(背景、目) 形(顔、首) 戦後の人の気持ち…etc.

*答えは1つではありません

作者 アメデオ・モディリアーニ 作った年 1918年ごろ(第一次世界大戦直後) 分野:エコール・ド・パリ

題名『暮れ行く堀川』



《心の冒険》「みんなの目」・・・!!

昔の名古屋の堀川、納谷橋(なやばし) 今との違いは? 家の形は? タイトルや色→時間帯は? よことたての線はどっちが多い?

*答えは1つではありません

作者 喜多村麦子(きたむらばくし) 作った年 1929年 分野:郷土の美術

題名『ファスニール・ドラゴン॥』



《心の冒険》「みんなの目」・・・!!

「Fafnir(ファブニール)」は、北欧神話に出てくる "財宝を守るドラゴン(竜)" の名前

ドラゴンがいる場所からすると 何を守っているのか? 動物に見える?ドラゴン? 白川公園の緑色と、ドラゴンの色は? どこが一番よく動いてる?

作者 アレクサンダー・カルダー アメリカ出身。モビール(動く彫刻)で超有名。 作った年 1969年 分野:現代の美術

特別授業 4 名古屋市美術館 俞



Ⅰ番お気に入りの作品は 見つかりましたか?

美術館は、「心の冒険」をして自分の自分の内側を広げる場所。

心が成長したら、 見方が必ず変わります。

そして、今ここにいるみんなの中に 作品を提供する方が現れて欲しい。

特別授業 4 名古屋市美術館 血



いつでも戻ってこられる地元に こんなに素晴らしい美術館がある ことに是非誇りを持ってください。

> 成長したら、 またここに来て欲しい。

自分自身と向き合いたくなったら、 一度美術館に訪れて 心の中を整理するのもアリではないか。